Http 통신과 Json

1. Http

www 방식과 UnityWebRequest 방식을 사용한다. 두가지 중에 UnityWevRequest 방식이 있다. GET과 POST를 사용하여 통신한다. 코루틴을 사용해야한다.Using 문을 사용해야하는 경우가 있다.

1. Json

제이슨은 저장하거나, 통신할 때 등 사용한다. 그러면 제이슨을 어떻게 사용할까? 클래스를 Json으로 분해하여 전송하면 받는 쪽에서는 통신을 통해 받은 Json을 다시 클래스로 재구성하여 사용한다. 이는 유니티에서 기본적으로 지원하고 있으니 방법만 배우면 된다.